

# SmartClass+

**La plataforma de gestión  
de salas de computadores  
de nueva generación**



# La ventaja SmartClass+

## Gestión de salas de computadoras

La mayoría de los alumnos usan las computadoras en casa para jugar, comunicarse con amigos, ver videos, ponerse al día en las noticias deportivas, escuchar música y comprar.

Cuando un alumno se sienta frente a una computadora en una sala de clases, probablemente querrá seguir realizando las mismas actividades.

Por esta razón, los instructores que enseñan en salas de computadoras necesitan una plataforma de gestión que ayude a captar la atención de los alumnos, limite ciertas actividades en las estaciones, y promueva un entorno en que las actividades de aprendizaje sean divertidas y puedan llegar a competir con otras opciones en su propio mérito.

Sin la plataforma de gestión de sala de clases, los profesores se darán cuenta que su eficiencia y la de los alumnos es solo una fracción de la que debiera ser. Con una plataforma de gestión, lograrán más en menos tiempo.

## Le ventaja SmartClass+

SmartClass+ es una nueva plataforma de gestión de sala de computadoras que permite a los profesores emplear la tecnología de manera pragmática e intuitiva.

SmartClass+ es diferente a generaciones anteriores de productos de gestión de sala de clases por su capacidad de tomar un conjunto de módulos de gestión y adaptarlos a una amplia variedad de requisitos educativos:

- **Espacios de trabajo:** incluyen laboratorios tradicionales con una sala dedicada, laboratorios portátiles, e incluso laboratorios virtuales.
- **Estaciones de trabajo:** Además, SmartClass+ ha sido estructurada para trabajar con computadoras tradicionales de escritorio, laptops, tablets, e incluso las computadoras de los alumnos.
- **Redes:** SmartClass+ también es compatible con las redes tradicionales, redes inalámbricas, y conexiones de Internet.

Gracias a la tremenda flexibilidad y modularidad de la plataforma, podemos configurar sistemas individuales que cumplan las necesidades pedagógicas y económicas de prácticamente cualquier tipo de laboratorio –desde salas de computadoras básicas a laboratorios de CAD de alto desempeño o laboratorios de idiomas con uso intensivo de medios.



## Actividades de aprendizaje flexible

Hay dos grandes tipos de actividades de aprendizaje: En vivo (sala de clases) y Media (autoestudio).

- **Actividades en vivo:** Las actividades en vivo son tareas dirigidas por el profesor realizadas en un entorno de clase, con el profesor presente, que es quien la organiza (por ej., una presentación de un alumno a la clase).

Las actividades en vivo son manejadas desde la *Consola de Actividades en vivo* que se ejecuta en una pantalla dedicada en la estación de trabajo del profesor.

- **Actividades de Medios:** son ejercicios que el profesor prepara con anticipación y pone a disposición de los alumnos para que trabajen individualmente. Los alumnos realizan estos ejercicios en cualquier momento, desde cualquier lugar.

Se accede a las actividades de medios desde la *Consola de Actividades de Medios* de la plataforma SmartClass+, que se puede lanzar desde cualquier estación de trabajo que se conecte a la red de datos del establecimiento.

# Consola de sistema intuitiva

## Consola de actividades en vivo

Los profesores usan la *Consola de Actividades en vivo* (arriba) para organizar todo tipo de actividades en vivo en la sala de clases. La navegación de la consola está estructurada de manera que los profesores puedan fácilmente dominar el sistema.

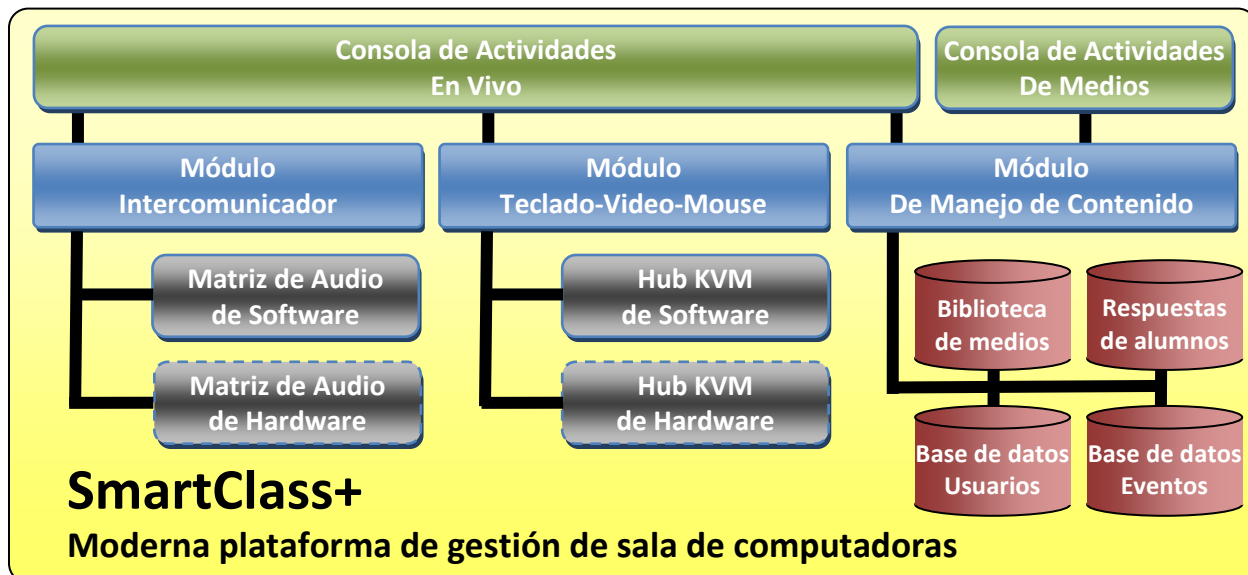


- **Clara respuesta visual:** Los íconos de las estaciones de trabajo aparecen con los nombres de los alumnos inmediatamente abajo. Esto permite un modelo simple y claro de la clase para los profesores.
  - **Organización lógica de controles:** Las funciones que necesita accesibles en todo momento están siempre visibles, mientras que las funciones específicas de actividad se muestran solo cuando la correspondiente actividad está seleccionada.
- Al reducir el número de funciones en pantalla, se reduce la aglomeración y los profesores pueden ubicar fácilmente todos los controles que necesitan.
- **Guía paso a paso:** Para actividades complejas, aparecerá un asistente en pantalla que guiará a los profesores paso a paso para que la actividad se realice correctamente.

## Consola de actividades de Medios

En entornos donde los alumnos suelen tener acceso a una biblioteca de materiales de autoestudio, la *Consola de Actividades de Medios* se usa para construir la biblioteca y crear ejercicios (como pruebas de selección múltiple y grabaciones).

# SmartClass+ Descripción de la tecnología



## Módulo de Teclado - Video - Mouse (KVM)

Este módulo se usa para habilitar actividades de pantalla compartida como:

- **Apagar pantallas:** apaga la pantalla de todos los alumnos y bloquea el teclado y el mouse para concentrar su atención en el instructor.
- **Transmitir:** envía la pantalla del instructor a la clase para presentaciones pedagógicas.
- **Subgrupo/Sección:** Para nivelación, trabaje con aquellos alumnos que necesiten ayuda adicional. Incluso es posible dividir la clase en 4 (cuatro) secciones distintas, cada una con una actividad diferente.
- **Alumno modelo:** envía la pantalla de cualquier alumno a la clase para presentaciones de alumnos.
- **Monitoreo/Observación automática:** vea la pantalla de un alumno en particular o bien observe a toda la clase para verificar que los alumnos se mantengan concentrados en el tema.
- **Control remoto:** Tome control remoto de cualquier estación para demostrar una idea o solución.

Para la mayoría de los laboratorios se emplea un potente Hub KVM basado en software (SmartClass SWS), pero el conmutador KVM basado en hardware (SmartClass VGA o SmartClass DVI) se puede implementar en entornos con uso intensivo de medios como laboratorios de CAD o de idiomas.

## Módulo intercomunicador (INT)

El intercomunicador de SmartClass+ admite comunicaciones de uno a todos, de uno a un grupo y de uno a uno, lo que hace posible que los profesores puedan trabajar con toda la clase, un subgrupo o un alumno en particular.

Además, el intercomunicador posee una tecnología de matriz conmutadora con múltiples canales de comunicación independientes. Esto significa que el profesor puede organizar a los alumnos en parejas o grupos pequeños para actividades de trabajo en equipo y/o práctica oral.

En la mayoría de los laboratorios se utiliza una nueva y robusta matriz de audio basada en software, pero se puede implementar una matriz de hardware en entornos como los laboratorios de idiomas, donde la calidad de audio es decisiva.

## Módulo de manejo de contenido (CMM)

En entornos como laboratorios de idiomas, donde los alumnos necesitan ser identificados por su nombre (no tan solo por estación de trabajo) para evaluar sus respuestas a los ejercicios, es posible instalar un módulo de manejo de contenido.

A este módulo pueden acceder los alumnos (a través de la consola de autoestudio) para ejecutar los ejercicios. También lo pueden usar los profesores para crear ejercicios y hacer seguimiento a las respuestas de los alumnos.



3185 rue Delaunay Laval (Québec) CANADA H7L 5A4  
Línea gratuita (Norteamérica): (800) 680-1448  
Teléfono: +1 (450) 680-1448  
Fax: +1 (450) 680-1928

Correo electrónico: sales@robotel.com